



Proposta de Trabalho para Laboratório de Simulação e Prototipação

**Professor orientador:**

Daniel Ricardo de Souza

daniel.rsouza@ulbra.br

**Nome do Aluno:**

[Gustavo Henrique Santos Padilha](mailto:guga.santospadilha@rede.ulbra.br)

[Natan Valim Cardoso](mailto:natanvalimcardoso@rede.ulbra.br)

Luan de Souza

[[guga.santospadilha@rede.ulbra.br](mailto:guga.santospadilha@rede.ulbra.br)  
[natanvalimcardoso@rede.ulbra.br](mailto:natanvalimcardoso@rede.ulbra.br)

[luandesouza2001@rede.ulbra.br](mailto:luandesouza2001@rede.ulbra.br)]

Torres, 12 de Agosto de 2023

**Título do Trabalho (provisório)**

Optimized time

**Motivação**

Ser um freelancer é mais do que uma escolha de carreira - é uma jornada de autodescoberta, crescimento e realização, pois é obtido conhecimento e experiência além de uma fonte de dinheiro boa ou às vezes até melhor que um emprego normal . No entanto, essa jornada muitas vezes vem acompanhada de desafios únicos, dos quais a gestão do tempo é um dos mais cruciais.

É aqui que entra o aplicativo Optimized time- sua ferramenta pessoal de capacitação.. Optimized time é mais do que um simples aplicativo; é um aliado, um mentor virtual, um automatizador do seu tempo e um companheiro na sua busca pela excelência e profissionalismo.

Com o Optimized time, você não estará apenas criando um aplicativo - estará criando oportunidades. Oportunidades para alcançar seus objetivos com maior eficiência, para aproveitar ao máximo cada projeto, para superar desafios com confiança e para aproveitar os frutos do seu trabalho duro de maneira mais equilibrada.

**Descrição do problema**

O Optimized time é um aplicativo desenvolvido em Flutter projetado para suprir às necessidades específicas de freelancers que trabalham com vários projetos mobile, ajudando-os a gerenciar de forma eficiente seu tempo, tarefas e projetos. Com uma interface de fácil entendimento, o aplicativo visa melhorar a produtividade e o equilíbrio entre trabalho e vida pessoal.

**Objetivos Gerais**

Aumentar a eficiência do freelancer, permitindo um melhor gerenciamento do tempo. Facilitar o acompanhamento de projetos e tarefas (Task), reduzindo o estresse e melhorando o rendimento. Dar uma visão clara do equilíbrio entre trabalho e vida pessoal. Fornecer ferramentas para análise de tempo e planejamento de projetos futuros. Criar uma ferramenta intuitiva e amigável, mesmo para aqueles menos familiarizados com tecnologia.

**Objetivos Específicos**

Rastreamento de Tempo:  
Permite aos freelancers iniciar e parar o rastreamento do tempo gasto em projetos específicos.

Gestão de Projetos:  
Os freelancers podem criar projetos individuais para cada cliente ou tarefa. Cada projeto inclui detalhes como prazo e objetivo.

Agendamento:  
Integra um gráfico como estão o andamento das horas.

Gerenciamento de Tarefas:  
Dentro de cada projeto, os freelancers podem criar e priorizar tarefas. Marcação de tarefas concluídas e acompanhamento do progresso.

Personalização da Interface:  
O usuário pode selecionar caso queira marcar o projeto como finalizado E também pode selecionar o projeto como em andamento.

**Ferramentas que vai utilizar**

O projeto vai ser um aplicativo mobile desenvolvido em Flutter, de arquitetura utilizaremos Modular com Bloc, escolhemos uma paleta de cores padrão e minimalista, sendo a maior parte em azul e branco.

**Referências Bibliográficas**

FLUTTER Login/Sign-up Screen – **Example: Flutter Login Screen. Flutter Login Screen**. 2021. Disponível em:<https://www.tutorialkart.com/flutter/flutter-login-screen/>. Acesso em: 29 mar. 2022.

GOMES, Naldo. **Pós-produtora do filme Cassiopeia é entrevistada pelo blog Jornalismo Freelance.** 2010. Disponível em: <<https://gomesnaldo.wordpress.com/2010/06/16/jornalismo-freelance-entrevista-produtora-filme-cassiopeia/>>. Acesso em: 01 jun. 2017.

LUPPI, Lierge. **Responsabilidade Social x Motivação.** 2007. Disponível em: <<http://www.responsabilidadesocial.com/artigo/responsabilidade-social-x-motivacao/>>. Acesso em: 19 set. 2015.